

Broj: 627/21

Datum: 28.05.2021. godine

U skladu sa Zakonom o igrama na sreću ("Službeni glasnik Republike Srpske" br. 22/19 i 131/20) i Pravilnikom o priređivanju internet igara na sreću ("Službeni glasnik Republike Srpske" br. 45/19, 64/19, 104/19), društvo "Williams" D.O.O. Banja Luka ul. Svetozara Markovića 5E dana 28.05.2021. godine donosi:

PRAVILA ZA INTERNET IGRE NA SREĆU

ČLAN 1.

Ovim pravilima se uređuju uslovi za priređivanje sledećih internet igara na sreću:

- Sport i Live klađenje
- Kazino igre (uživo)
 - o Rulet (Roulette)
 - o Black Jack (BlackJack)
 - o Bakara (Baccara)

koju priređuje društvo WILLIAMS d.o.o. Banja Luka, Svetozara Markovića 5E.

ČLAN 2.

Ovim Pravilima se uređuju uslovi za priređivanje internet igara na sreću koje priređuje „WILLIAMS „ D.O.O. Banja Luka, JIB:4402125230003, MBS:1-14740-00, sa sjedištem u ulici Svetozara Markovića 5E, 78 000 Banja Luka (u daljem tekstu priređivač)

• PRAVILA ZA SPORT I LIVE KLAĐENJE

Klađenje je igra u kojoj učesnik pogađa ishode sportskih takmičenja predloženih po priređivaču, samostalno odlučuje o broju klađenja i visini uloga u klađenju u kojem odnosu je visina mogućeg dobitka.

ČLAN 4.

Kad se opklada pojavi na nalogu korisnika, smatra se da je time potvrđena i prihvaćena od strane priređivača.

U određenim slučajevim može doći do kašnjenja pojavljivanja opklade iz raznih, najčešće tehničkih razloga. Tad se kao vrijeme stavljanja opklade priznaje vrijeme kad je priređivač registrovao opkladu, a ne kad se ona pojavila na nalogu korisnika.

Korisnik može putem interneta ili mobilnih usluga dobiti poruku sa potvrdom o uplati, ali ako takva poruka ne stigne iz bilo kojeg razloga, opklada se smatra potvrđenom ukoliko se nalazi na korisnikovom nalogu u opciji „ Moje igre “

Korisnik svaki put prilikom stavljanja opklade prihvata “Opšte uslove poslovanja priređivača”.

ČLAN 5.

U slučaju proglašenja opklade „neispravnom“ ili „ nevažećom“ ona se vraća na koeficijent 1,00.

U slučaju pojedinačnih opklada, korisnik dobija iznos uplata nazad na račun, dok će se u kombinovanim opkladama ukupni koeficijent biti usklađen sa promjenom koeficijenta te opklade, te će se kombinovana opklada u slučaju pogođenih preostalih parova i dalje biti dobitna, uz korigovani iznos dobitka.

ČLAN 6.

Rok za objavljivanje opklada za Live klađenje uvijek određuje priređivač prema saznanjima koje posjeduje o početku događaja.

U posebnim slučajevima (live klađenje, posebna klađenja) rok za stavljanje opklade priređivač određuje prema drugim parametrima.

Nevažećom će se proglasiti sve opklade koje iz bilo kojeg razloga budu stavljene nakon početka događaja za klađenje (ne odnosi se na live klađenje).

Te opklade se vraćaju na koeficijent 1,00

U live klađenju, opklade primljene nakon što je ishod događaja pojedine opklade poznat, smatraju se nevažećim i biti će vraćene na koeficijent 1,00

ČLAN 7.

Priredivač prima opklade na događaje, koji su objavljeni na web stranici priredivača. Svaki događaj na listi ima određeni omjer (u daljem tekstu: kurs), koji određuje priredivač. Visinu kursa za svaki događaj određuje priredivač prosuđivanjem, uzimajući u obzir informacije o timu ili pojedincu, koji učestvuju u pojedinom događaju. Vrijednost dobitka na pojedinom listiću izračunava se množenjem kurseva svih događaja na listiću, te eventualnim bonusom i visinom uplate.

ČLAN 8.

Prije početka primanja opklada priredivač objavljuje listu na svojoj web stranici.

Kladioničarska lista na WEB-u sadrži najmanje sljedeće podatke:

- datum i vrijeme primanja opklada;
- broj i tip događaja;
- visinu kursa za svaki tip događaja;
- rezultate i tipove završenih događaja.

Podaci na web kladioničarskoj listi su informativnog karaktera. U slučaju greške ili promjene na web kladioničarskoj listi priredivač uzima u obzir podatke koji su dati u trenutku sklapanja opklade.

ČLAN 9.

Priredivač ima pravo odbiti zaprimanje bilo koje opklade bez navođenja razloga.

Sve opklade postavljene i prihvaćene na vrijeme, osim u slučajevima navedenim u „ Opštim uslovima poslovanja“ ne mogu se povući niti izmjeniti.

Korisnik je dužan provjeriti svoju opkladu prije postavljanja, te priredivač ne snosi nikakvu odgovornost ukoliko detalji njegove opklade nisu tačni.

Prilikom unosa parova na listić, priređivač ne snosi odgovornost za nestale pojedinačne događaje sa listića npr. *(ako odigrate više parova na listiću i prije nego što uplatite taj listić npr. desi se da jedan događaj počne, odgodi se, bude blokiran, itd. Taj događaj će nestati sa listića i neće ući u obračun istog)* ili ako se desi da na listiću imate dva identična događaja (iz nepoznatih razloga), u obračun listića će se uračunati samo jedan događaj. Korisnik u svakom trenutku može na svom računu provjeriti svoje opklade.

Prilikom live klađenja događaju se može promijeniti koeficijent, pa i za vrijeme zaključivanja opklade. Promjenu koeficijenta korisnik može prihvatiti ili odbiti i to će samostalno definisati.

Ukoliko korisnik prihvati opkladu, na potvrdi o zaključenoj opkladi prikazuje se aktuelni koeficijent.

Opklada je važeća čim se pokaže na korisničkom računu, makar on i ne primio potvrdu o uspješno zaključenoj opkladi.

Ukoliko dođe do saznanja o novim okolnostima koje mogu odrediti rezultat opklade , kao što su npr. promjene vremena, mjesta održavanja ili sudionika opklade, priređivač može otkazati opkladu ili odrediti novi rok za priređivanje iste. Otkazane opklade vraćaju se na koeficijent 1,00

ČLAN 10.

Priređivač ne preuzima odgovornost za pogreške prilikom pisanja, prijenosa i/ili ocjenjivanja događaja na web listi.

Priređivač zadržava pravo ispravljanja evidentnih pogrešaka nastalih prilikom unosa koeficijenta i/ili obračuna rezultata (sve pogreške vezane uz koeficijent, sam događaj ili ekipe učesnika) čak i nakon završenog događaja.

Priređivač zadržava pravo ponišiti (obračunati na tečaj 1,00) pojedine ili sve događaje na tiketu bez dodatnih objašnjenja prije početka odigravanja.

Priređivač zadržava pravo proglasiti opklade proistekle iz takvih evidentnih grešaka nevažećim.

Svi podaci pruženi preko informacijskih servisa kao što su rezultati uživo (live scores) ili poruka sa rezultatima preko e-maila ili SMS servisa, informativnog su karaktera, priređivač ne prihvata nikakvu odgovornost za ispravnost, potpunost i ažuriranost istih (jer ni priređivaču niko ne garantuje za tačnost).

U slučaju otkazivanja pogrešno postavljenog događaja ili potraživanja, opklade su nevažeće i vraćaju se na koeficijent 1,00

ČLAN 11.

Priredivač zadržava pravo po svojoj procjeni, bez dodatnih objašnjenja, poništiti (oboriti na kvotu 1.00) pojedinačno svaki događaj ili sve događaje na tiketu prije njihova početka odigravanja (u slučaju nekih ne regularnosti, prevare, itd.).

Korisniku će na tiketu biti prikazano vrijeme poništenja (storniranja) i vrijeme početka pojedinog događaja koji je poništen (storniran), kako bi se vidjelo da je događaj poništen (storniran) prije njegovog početka.

Ukoliko se radi o poništenju kompletnog tiketa, za početak se uzima u obzir početak prvog događaja na tiketu.

ČLAN 12.

Kod događaja na koje je priredivač utvrdio koeficijent (kvotu), dobitak se izračunava množenjem uloga s pripadajućim koeficijentom događaja na koji se kladi. U slučaju klađenje na više od jednog događaja unutar pojedine opklade, dobitak se izračunava množenjem svih koeficijenta igranih događaja, koji se zatim množe sa ulogom.

Priredivač pruža mogućnost prijevremene isplate.

Prijevremena isplata listića je moguća ukoliko niti jedan od preostalih događaja na listiću nije u tijeku, a eventualno završeni događaji su pogođeni.

Prijevremenu isplatu nije moguće izvršiti u sljedećim slučajevima:

- Ukoliko je odigran sistemski listić.
- Ukoliko je listić uplaćen sa bonusom.
- Ukolko se na listiću nalaze dugoročna klađenja (outright)

Priredivač može propisati i poseban bonus na dobitak (npr. 10% uvećani dobitak na kombinovana klađenja sa 6 i više događaja i sl.) u skladu sa Zakonom o Igrama na sreću.

ČLAN 13.

Prilikom obračuna dobitka pri korištenju Promo Bonusa uvijek se od ukupnog dobitka oduzima ulog. Npr., ako je igrač uložio 10 € i dobitak mu je 90€, od ukupnog dobitka mu se oduzima 10 € (ulog), tako da je stvarni dobitak 80 € .

ČLAN 14.

WWin priznaje samo rezultate koji su postignuti tokom igre. Nikakve kasnije izmjene nastale na osnovu odluke pojedinaca i/ili komisija u sklopu disciplinskih mjera sportskoga suda ili drugoga nadležnog suda, ne uzimaju se u obzir.

U slučaju evidentnog kršenja sportskih pravila, firma zadržava pravo blokirati dobitke i zadržati isplatu.

Opklade na konačan rezultat nekog događaja ili turnira isplaćuju se na osnovu zvaničnog rezultata koji objavljuje nadležno tijelo određenog sporta, lige ili događaja, najčešće odmah nakon završetka događaja.

Ako zvanično tijelo promijeni zvanični rezultat nakon završetka događaja, priređivač ima pravo korigovati plaćanje u skladu sa time (već isplaćeni dobici biće poništeni i nakon toga će biti isplaćeni u skladu s izmijenjenim rezultatom).

Sve izmjene napravljene na tablici ili u poretku nakon završetka događaja iz bilo kojeg razloga, neće biti uzete u obzir kada bude odlučen rezultat opklade.

ČLAN 15.

Ne mogu se kombinovati povezane opklade na istome događaju. Povezane opklade su dvije ili više različitih opklada koje imaju povezane mogućnosti.

Primjer:

Opklada 1: "Tačan rezultat susreta?" uključuje i sljedeće rezultate za klađenje:

- "0:0"

- "1:0"

- "0:1":

Opklada 2: "Koliko će biti postignuto pogodaka na utakmici?" uključuje sljedeće rezultate za klađenje:

- "0-1 pogodak"
- "2-3 pogotka"
- "Nema pogodaka":

Budući da opcija "nema pogotka" ima utjecaj na ove opklade, naročito na opkladu tačnog ishoda 0:0, te se opklade smatraju međusobno povezanimi i ne mogu se kombinovati.

Priredivač zadržava pravo odlučiti koje su opklade međusobno povezane.

Ako je pogreškom prihvaćena kombinovana opklada koja uključuje 2 ili više povezanih odabira, priredivač ima pravo proglasiti takvu opkladu nevažećom.

ČLAN 16.

Live opklade ili klađenje uživo nudi se neposredno prije i za vrijeme utakmice ili takmičenja. Koeficijenti se neprestano prilagođavaju, u skladu sa trenutnim rezultatom i situacijom u utakmici, to jest takmičenju na koju se odnosi klađenje uživo.

U nekim situacijama za vrijeme prihvatanja opklade dolazi do promjene koeficijenta. U tom slučaju, opklada uživo neće biti prihvaćena, već će se korisniku ponuditi da prihvati opkladu s korigovanim koeficijentom, a u obzir se uzimaju opcije koje je sam korisnik (user) izabrao.

Kod klađenja uživo, opklada je zaključena u trenutku upisa u računalo priredivača i ne može se mijenjati ili otkazati (stornirati) nakon zaključenja opklade.

Minimalnu i maksimalnu uplatu određuje priredivač.

ČLAN 17.

Za klađenje uživo na web-u relevantni su rezultati koji su poznati odmah nakon završetka i oni će se koristiti za utvrđivanje pobjedničkih rezultata. Kasnije izmjene donesene od raznih komisija, žirija, pojedinaca ili žalbenih tijela, nemaju utjecaj na isplatu opklada u živo.

Za klađenje uživo na web-u se primjenjuju „Opšta pravila klađenja“ za vrednovanje igre. Iznimke su posebne opklade koje su odlučene prije stvarnog prekida. One se proglašavaju važećima (poluvrijeme,tko postigne sljedeći gol, i druga klađenja u svim sportovima).

ČLAN 18.

Priredivač zadržava pravo poništiti sve opklade na evidentne pogreške, prilikom stavljanja opklada, prije i nakon početka susreta.

U slučaju očite pogreške pri prikazu ponude za igrače, prikazu opklade i već navedene očite pogreške pri unosu podataka u kompjuter priređivača, priređivač ne snosi nikakvu odgovornost za iste.

Priređivač zadržava pravo na poništenje opklada postavljenih temeljem takvih pogrešaka, kao i na isplatu takvih opklada po ispravnom tečaju, čak i ako je pogreška uočena nakon završetka događaja.

Priređivač nije dužan isplatiti dobitke igračima koji ostvare korist zbog tehničkih pogrešaka prilikom izvršenja transakcija. Priređivač zadržava pravo u svakom trenutku ispraviti sve uočene evidentne greške, bez prethodne najave ili naknadne obavijesti.

ČLAN 19.

U sportovima u kojima je pravilima utvrđeno određeno vrijeme igranja, važeći je rezultat nakon regularnog vremena igranja (uključujući sudijsku nadoknadu vremena).

Eventualni produžetci ili odlučivanje pobjednika penalima ili nekom trećom metodom, nemaju utjecaj na isplatu opklada. Izuzeci se odnose na posebna klađenja ili su dio posebnih pravila pojedinog sporta.

ČLAN 20.

Kod duel takmičenja, ukoliko dođe do ispadanja jednog takmičara, pobjednik duela je onaj takmičar koji je vožnju, trku i sl. završio.

U klađenju na događaje sa više vožnji (na primjer, skijanje), u slučaju ispadanja jednog takmičara u prvoj vožnji, pobjednik je drugi takmičar ukoliko je završio 1. vožnju, makar ispao, odustao ili diskvalifikovan u 2. Vožnji.

ČLAN 21.

Pojedinačno (solo) klađenje je opklada u kojoj se igrač, u okvirima ovih pravila, kladi na ishod samo jednog odabranog događaja iz ponude priređivača. Ukoliko igrač pogodi tačan ishod ostvaruje pravo na dobitak. Svi ponuđeni događaji mogu se zaprimiti kao pojedinačne, solo opklade.

Iznimka su događaji na koje je određen minimalan broj kombinacija.

Zbirno, akumulisano ili kombinovano klađenje je vrsta klađenja gdje igrač može, u okvirima ovih Pravila, odigrati različite kombinacije više događaja, to jest kombinovati tipove na ishode raznih događaja, navedenih u ponudi priređivača.

Na istom tiketu nije moguće kombinovati opklade na događaje sa opkladama na njihove dionice, kao ni opklade izvedene iz tog događaja koji su međusobno povezani (npr. u utakmici Inter – Lazio ne može se kombinirati konačni ishod s drugim izvedenicama te utakmice kao što su: prvo poluvrijeme, drugo poluvrijeme, hendikep, ko da prvi gol, tačan rezultat i sl.).

Priređivač zadržava pravo napraviti izuzetak i za pojedine događaje omogućiti kombinovanje navedenih događaja.

Priređivač zadržava pravo za određeni događaj onemogućiti pojedinačno (solo) klađenje i za klađenje na taj događaj odrediti minimalni broj kombinacija.

Priređivač određuje maksimalan broj događaja na tiketu.

ČLAN 22.

Priređivač zaprima opklade na ishode različitih događaja:

- utakmice ili događaji sa 3 moguća ishoda (tip 1, tip X, tip 2).

tip 1 - pobjeda domaćina odnosno takmičara ili ekipe koji su navedeni prvi.

tip X - neriješen ishod

tip 2 - pobjeda gosta odnosno takmičara ili ekipe koji su navedeni drugi.

- dvoznaci to jest dvostruki tipovi koji pokrivaju dva od 3 moguća ishoda kod utakmica, događaja sa 3 moguća rezultata (tip 1X, tip X2, tip 12)

tip 1X - utakmica završava neriješenim rezultatom ili pobjedom domaćina to jest ekipe koja je navedena prva.

tip X2 - utakmica završava neriješenim rezultatom ili pobjedom gosta to jest ekipe koja je navedena druga.

tip 12 - utakmica završi pobjedom domaćina ili gosta, odnosno prvo, ili drugo navedene ekipe.

- utakmice ili događaji sa 2 moguća ishoda (tip 1, tip 2)

tip 1 - pobjeda domaćina odnosno takmičara ili ekipe koji su navedeni prvi.

tip 2 - pobjeda gosta odnosno takmičara ili ekipe koji su navedeni drugi.

Klađenje na dionice događaja ili utakmica, specifične za svaki pojedini sport posebno, kao što su poluvrijeme u fudbalu, trećina u hokeju, četvrtina u košarci, runda u boksu, etapa u

biciklizmu, inning u baseballu itd Primjer klađenja na 1. poluvrijeme: tip 1 pobjeda domaće ili prvonavedene ekipe u 1. poluvremenu. Slično tome nude se i tipovi na 1. trećinu, na 1. set, na tok utakmice, ishod poluvrijeme/kraj, tip na tačan rezultat, tip na 1. zgoditak u utakmici, tip na prolaz, tip na pobjednika (nakon regularnog vremena ili eventualnih produžetaka, nakon dvije ili više odigranih utakmica).

Mogu biti ponuđeni i tipovi na pobjednika serije događaja, poredak pojedinaca odnosno ekipa u pojedinoj utakmici (natjecanju), tip na najboljeg strelca, tip na strelca 1. zgoditka, daje/ne daje gol, tip na zbroj golova, hendikep i sl.

Posebne vrste opklada i ponuda

Sve ostale opklade prema ponudi priređivača

ČLAN 23.

Posebne vrste opklada i ponuda:

Priređivač organizuje i druge posebne vrste ponuda:

- Klađenje na "hendikep" kad se prije početka događaja, pojedinoj ekipi unaprijed dodaje/oduzima određeni broj golova/koševa/poena/runova, zavisno kako se u pojedinom sportu naziva poentiranje. Određivanje hendikepa (broj golova/koševa/poena) u nadležnosti je priređivača, te se objavljuje zajedno s ostalim podacima u ponudi.
- Ponuda u kojima se može promašiti jedan, više ili sve događaje, a da pri tome igrač ostvari dobitak ili dio dobitka.
- Opklade u kojima igrač ako pogodi određen broj događaja, ili ispuni druge posebne kriterije priređivača, može ostvariti dodatni bonus, veći dobitak od zadanog, i sl.
- Opklade u kojima priređivač ne zadaje pojedinačne tečajeve, nego zadaje za sve događaje ukupni tečaj ili dobitak.

Klađenje na neparni ili parni broj. Napomena: Ako je rezultat "0", opklade se isplaćuju kao za "parni broj".

Head-to-Head (Duel) klađenje. Kladi se ko će biti bolji od pojedinaca/ekipa u utakmici (ko će postići više golova, koševa i sl.) ili ko će ostvariti bolji plasman u trci, takmičenju, turniru i sl.

Klađenje na medalje. Sve opklade na broj medalja se isplaćuju prema zvaničnoj tabeli medalja na kraju dotičnog natjecanja (npr. Olimpijske igre, Svjetsko ili Europsko prvenstvo i sl.). Sve kasnije izmjene ili diskvalifikacije od strane nadležnog tijela ne računaju se u svrhe klađenja. Napomena: Ekipne medalje: bilo koja medalja koju je po takmičenju osvojila ekipa/nacija računa se kao jedna medalja nezavisno o broju članova ekipe.

Sva ostala klađenja

ČLAN 24.

U slučaju kad više učesnika, sportista, ekipa zauzmu isto mjesto, ako nije drugačije navedeno, primjenjuje se slijedeće pravilo prilikom izračuna iznosa dobitaka: koeficijenti dobitnih tipova biće podijeljeni brojem pobjedničkih rezultata i zatim pomnoženi ulogom opklade.

Ako nije drugačije navedeno, ovo pravilo se primjenjuje za sve slučajeve gdje se dva ili više ponuđena odgovarajuća tipa vrednuju kao dobitni tipovi.

Primjer: atletska utrka završi izjednačenom pobjedom sportista A (koeficijent 5,80) i sportista B (koeficijent 7,00). Korisnici koji su se u 10 eura kladili na sportistu A dobijaju 29 eura (koeficijent pomnožen s ulogom i podijeljen s brojem pogođenih tipova = $5,80 \times 10 : 2$). Korisnici koji su se u 10 eura kladili na sportistu B dobijaju 35 eura ($7,00 \times 10 : 2$).

ČLAN 25.

PRAVILA PO SPORTOVIMA

FUDBAL

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu (regularno vrijeme određeno je pravilima konkretnog natjecanja), osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. U regularno vrijeme igre pripada i eventualna sudačka nadoknada. Iznimno, regularno vrijeme igre može biti skraćeno i produženo ako zadovoljava kriterije zadane od službenih tijela organizatora natjecanja (Npr. trajanje događaja 2x60min, 3x30min, 2x40min, 2x30min i slično)

Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili povjerenstva (diskvalifikacije i sl.) ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada je za taj događaj nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za kladenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. kladenja za prvo poluvrijeme, kladenja za određeni interval utakmice, tko da prvi gol, ekipa daje gol, oba daju gol, strijelac daje gol i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (golova, kornera, kartona...), opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve oklade nakon stvarnog početka događaja biće nevažeće i obračunavaće se tečaj 1,00.

Ako je događaj počeo ili se nastavio u roku 2 (dva) kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrani tečajevi. Rok od dva (2) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi. Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice. Prilikom formiranja događaja, kao prvog sudionika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. Bayern – Stuttgart iako se utakmica igra u Stuttgartu).

Zamjena para smatra se pogrešnim događajem u kojem jedan od sudionika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je Roma – Inter, a igra Roma – Parma i sl.).

Klađenja na kartone:

- direktni crveni karton = 2 kartona
- žuti karton + žuti karton = crveni karton = 3 kartona

Klađenja na kaznene poene:

- žuti karton = 10 poena
- crveni karton = 25 poena
- žuti karton + žuti karton = crveni karton = 35 poena

Klađenja se odnose samo na igrače u igri tijekom regularnog vremena! (ne odnosi se na trenere, igrače na klupi za rezerve i igrače koji dobiju karton npr. u poluvremenu ili nakon utakmice!)

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren.

KOŠARKA

Za pojedini rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu (40 ili 48 minuta), osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili povjerenstava (diskvalifikacije i sl.) ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za prvo poluvrijeme, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (koševa, broj koševa ekipe, broj koševa igrača i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve oklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se tečaj 1,00. Isto vrijedi za sva posebna klađenja vezana za taj događaj (npr. prvo poluvrijeme, zbroj koševa, hendikep).

WILLIAMS D.O.O.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve opklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj počeo ili se nastavio u roku 2 (dva) kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrani tečajevi.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

Priredivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice prilikom formiranja događaja, tj. kao prvog sudionika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. CSKA – Real, iako se utakmica igra u Madridu).

Zamjena para smatra se pogreškom u događaju u kojem jedan od sudionika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je CSKA – Žalgiris, a igra CSKA – Maccabi i sl).

Ako momčad odustane prije početka događaja, sve opklade su nevažeće i obračunava se tečaj 1,00.

RUKOMET

Za pojedini rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu (60 min.), osim u slučaju kada priredivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat.

Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili povjerenstva (diskvalifikacije i sl.) ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za prvo poluvrijeme, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (golova, broj golova ekipe, broj golova igrača i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve oklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se tečaj 1,00.

WILLIAMS D.O.O.

Isto vrijedi za sva posebna klađenja vezana za taj događaj (npr. prvo poluvrijeme, zbroj golova, hendikep).

Ako je događaj počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrani tečajevi.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničnoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

Priredivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice prilikom formiranja događaja, tj. kao prvog sudionika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. Barcelona – Zagreb, iako se utakmica igra u Zagrebu).

Zamjena para smatra se pogreškom u događaju u kojem jedan od sudionika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je Zagreb – Barcelona, a igra Zagreb – Kiel i sl.).

Ako momčad odustane prije početka događaja, sve opklade su nevažeće i obračunava se tečaj 1,0.

HOKEJ

Za pojedini rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu (60 min.), osim u slučaju kad priredivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat.

Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili komisije (diskvalifikacije i sl.) ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve opklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za trećine, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (golova, broj golova ekipe, broj golova igrača i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Isto vrijedi za sva posebna kladjenja vezana za taj događaj (npr. prva trećina, zbroj golova).

Ako je događaj počeo ili se nastavio u roku od dva kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrane kvote. Rok od dva (2) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi. Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice prilikom formiranja događaja, tj. kao prvog učesnika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. Ottawa – Toronto, iako se utakmica igra u Torontu).

Zamjena para smatra se pogreškom u događaju u kojem jedan od sudionika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. Toronto – Ottawa, a igra Toronto – Detroit i sl.). Ako momčad odustane prije početka događaja, sve opklade su nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren.

TENIS

Za rezultat događaja u obzir se uzima rezultat određen prvim službenim objavljivanjem.

U slučaju da je događaj otkazan prije početka (nenastupanjem jednog od sudionika) obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve oklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je u tijeku događaja došlo do predaje jednog od sudionika, događaj se ruši na tečaj 1,00, osim oklada na zbroj gemova u meču i zbroj gemova pojedinog igrača u meču.

Ako je događaj prekinut i nije odigran do kraja, tada u ponudi na ukupan zbroj gemova u meču ili setu i zbroj gemova igrača u meču ili setu, oklada vrijedi ako je ukupan zbroj postignutih gemova do prekida veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj postignutih gemova manji ili jednak zadanom do trenutka prekida meča, događaj se ruši na kvotu 1,00. Isto vrijedi i za sve oklade koje su do trenutka prekida već ostvarene (npr. Rezultat 6:0 ili 0:6 u meču, Zbroj setova, Tie-break u meču i slično).

Kod oklada koje se odnose na prvi set, u slučaju da je meč prekinut tijekom prvog seta oklade se ruše na tečaj 1,00, a u slučaju da je prije prekida meča prvi set odigran do kraja, sve oklade na prvi set su važeće. Isto vrijedi i za drugi set.

Ako se teniski meč igra tako da se u slučaju rezultata 1:1 u setovima igra “match tie-break” (gem koji se igra na dva poena razlike), taj “match tie-break” se smatra trećim setom, a broji se kao jedan gem.

Ako događaj nije počeo iz bilo kojeg drugog razloga (kiša, odgoda) ne proglašava se tečaj 1,00 već se čeka odigravanje tog meča sve do službenog otkazivanja, tj. ne vrijedi pravilo 60 sati kao kod drugih sportova.

BEJZBOL (BASEBOLL)

Za rezultat događaja u obzir se uzima konačni ishod – tip (1 ili 2) određen prvim zvaničnim objavljivanjem. U slučaju prekida ili neodigravanja događaja navedenog datuma, obračunava se kvota 1,00

Ako je događaj prije isteka regularnog vremena prekinut obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za inning, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (poena, broj poena ekipe i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve opklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

I u ovom slučaju zamjena para se smatra pogreškom u događaju u kojem jedan od učesnika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom tog datuma (npr. Florida – Arizona) a igra Florida – Boston.

VATERPOLO

Za pojedini rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu, osim u slučaju kada priređivač u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat.

Nikakva kasnije izmjena ili odluke pojedinaca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za četvrtine, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (golova, broj golova ekipe, broj golova igrača i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Isto vrijedi za posebna klađenja direktno vezana za taj događaj (ko da prvi gol, prvo poluvrijeme, zbroj golova, hendikep, konačni rezultat) i indirektno ako je jedan od učesnika tog događaja ponuđen s drugim učesnikom nekog događaja (npr. duel).

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve opklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

Ako je događaj ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrane kvote.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi. Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice prilikom formiranja događaja, tj. kao prvog učesnika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. Jug – Barcelona iako se utakmica igra u Barceloni).

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

Zamjena para smatra se pogreškom u događaju u kojem jedan od učesnika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je Jug – Mladost, a igra Mladost – Primorje i sl).

Ako momčad odustane prije početka događaja, sve opklade su nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

SKIJANJE

Kod duel takmičenja, ukoliko dođe do ispadanja jednog takmičara, pobjednik duela je onaj takmičar koji je trku završio.

Ukoliko dođe do ispadanja oba takmičara u istoj vožnji, opklada je nevažeća i ulog se vraća, osim u slučajevima kad je u duelu postojala i opcija X (oba ispadaju ili s istim rezultatom završavaju vožnju).

U slučaju ispadanja jednog takmičara u prvoj vožnji, pobjednik je drugi takmičar ukoliko je završio prvu vožnju, makar bio i diskvalifikovan u drugoj vožnji.

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir redoslijed određen prvim zvaničnim objavljivanjem.

Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinca ili komisije ne uzima se u obzir.

U slučaju da prijavljeni takmičar odustane prije početka takmičenja, obračunava se kvota 1,00.

U slučaju da je takmiče prekinuto ili odgođeno i u roku od 2 (dva) kalendarska dana nije ponovo održano ili nastavljeno na istom terenu, obračunava se kvota 1,00.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalifikovan u vrijeme događaja, smatra se da je takmičar učestvovao u događaju.

Ako se takmičenje održi ili nastavi u roku od 2 (dva) kalendarska dana na istom terenu, u obzir se uzimaju igrane kvote .

WILLIAMS D.O.O.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

TAKMIČENJE SA KONJIMA, MOTORIMA, AUTOMOBILIMA, FORMULAMA, ČAMCIMA I BICIKLIMA

Kod duel takmičenja, ukoliko dođe do ispadanja jednog takmičara, pobjednik duela je onaj takmičar koji je vožnju, trku i sl. završio.

Ukoliko dođe do ispadanja oba takmičara u istom krugu, opklada je nevažeća i ulog se vraća, osim u slučajevima kad je u duelu postojala i opcija X (oba ispadaju ili s istim rezultatom završavaju vožnju, trku i sl.).

Ukoliko dođe do ispadanja oba takmičara u različitim krugovima, pobjednik duela je onaj takmičar koji je završio više krugova.

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir redoslijed određen prvim zvaničnim objavljivanjem. Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan ili odgođen i nije ponovo počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, obračunava se kvota 1,00.

Ako je događaj otkazan prije početka zbog odustajanja jednog od takmičara, obračunava se kvota 1,00.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalifikovan u vrijeme događaja, smatra se da je takmičar učestvovao u događaju.

U slučaju promjene mjesta događaja, koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se kvota 1,00.

Ako se takmičenje održi ili nastavi u roku od 2 (dva) kalendarska dana na istom terenu, u obzir se uzimaju igrane kvote.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

BORILAČKI SPORTOVI

WILLIAMS D.O.O.

Za rezultat (tip 1, X, 2) događaja se uzima konačni ishod određen prvim zvaničnim objavljivanjem.

U slučaju da su takmičari prije vremena završili događaj zbog odustajanja jednog od takmičara (povreda, predaja,...), protivnik se smatra pobjednikom i u obzir se uzima igrana kvota.

Ako je događaj otkazan prije početka zbog odustajanja jednoga od takmičara, obračunava se kvota 1,00.

Ako natjecatelj bude diskvalificiran u vrijeme događaja, smatra se da je natjecatelj sudjelovao u događaju.

Ako je događaj otkazan ili odgođen i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, obračunava se kvota 1,00.

Ako se takmičenje održi ili nastavi u roku 2 (dva) kalendarska dana na istom terenu, u obzir se uzimaju igrane kvote.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

DRUGE VRSTE SPORTOVA (šah, atletika, rugby, snooker, bowls, pikado i slično)

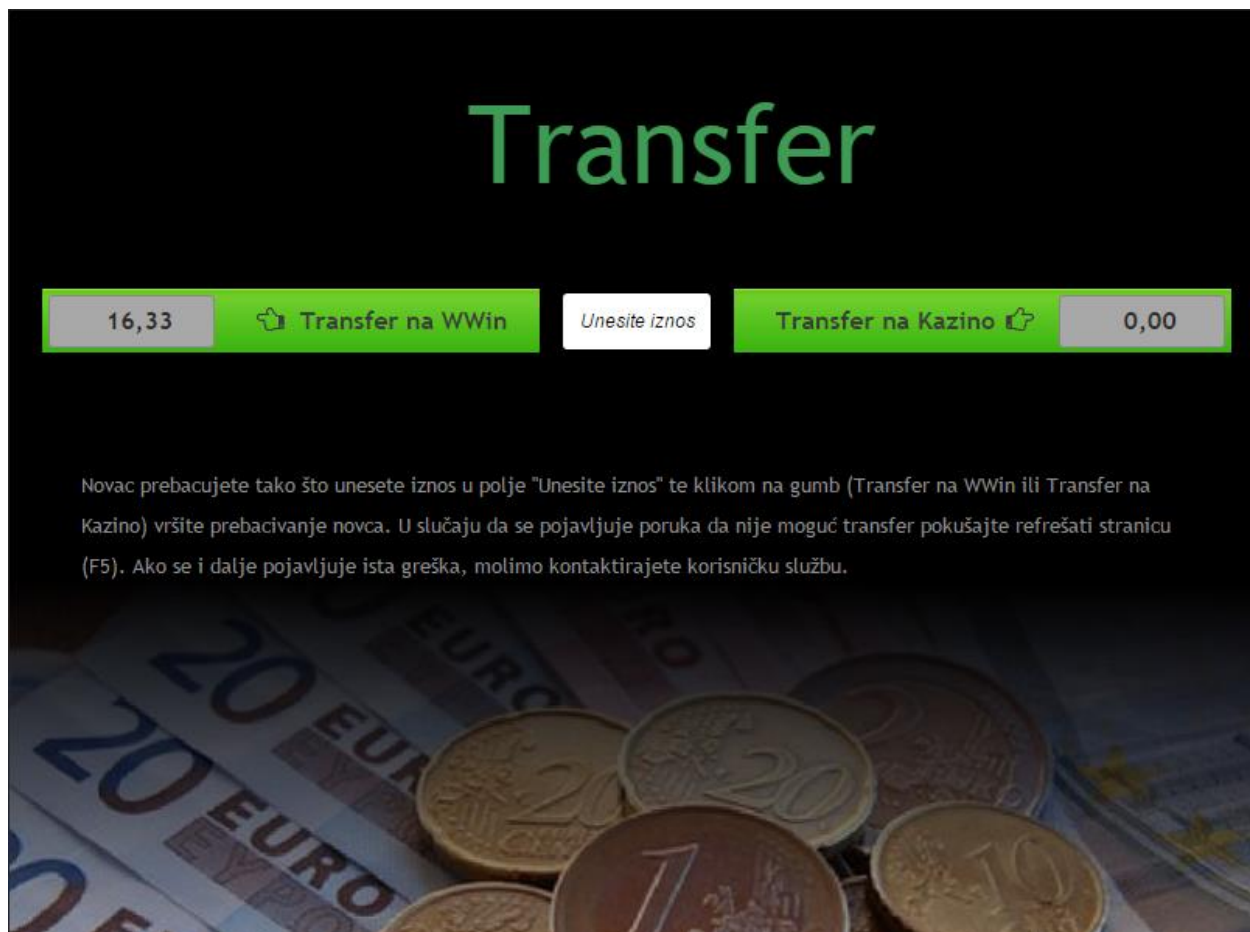
Za druge vrste sportova imajući u vidu njihove specifičnosti, na odgovarajući se način primjenjuju odredbe ovih Pravila predviđene za sportove s točno određenim, odnosno neodređenim vremenom igranja.

OSTALA KLAĐENJA

Kod ostalih klađenja, koja pobuđuju interes javnosti, priređivač, uzimajući u obzir informacije o događaju ili matematičku vjerovatnost, određuje visinu koeficijenta, te se na ta klađenja, uzimajući u obzir specifičnost događaja, primjenjuju odredbe ovih Pravila.

- **KAZINO IGRE (UŽIVO)**

Prije početka igre potrebno je izvršiti prebacivanje sredstava sa svog korisničkog naloga na aplikaciju Kasino kao na slici:



Nakon zvršene igre osvojeni novac vraćate na svoj korisnički račun.

Kratak opis igara:

RULET

Live Roulette je jedna od naših online igrica s deliteljem uživo. Naš Live Roulette je Europska verzija s jednom 0. Kolo ima klasični standardni rastavljač brojeva kako bi se poboljšalo igračko iskustvo te četiri automatska detektora kako bi se osigurala najbolja točnost. Novo sučelje igranja s tri opcije: Klasični pregled i Stvarni pregled i 3D pregled

- Koristi se flash tehnologija, preuzimanje softvera nije potrebno

- Prosječno 40 "spinova" u satu.
- Trajanje igre : 60 sekundi.
- Kamera s dva "zoom-a" te formuliranje razina kako se loptica ne bi izgubila u bilo kojoj etapi igranja.
- Neograničen broj igrača u svakoj igri.
- Moguće su različite kombinacije uloga.
- Statistike igara se ažuriraju u stvarnom vremenu i prikazana su na ekranu igrača
- Pregled preko celog zaslona.
- Chat sa deliteljom

Pregled igre

Igra rulet se igra tako sto se mala loptica baca u tocak koji se rotira i koji se sastoji od trideset sedam polja s brojevima. Loptica se zaustavlja na jedno od naznacenih polja. Cilj ruleta je da se predvidi na kojem polju ce se loptica zaustaviti. Ako pogodite tacan broj , vasa opklada vam donosi pobjedu. Ukupan dobitak zavisi od vrste opklade.

Uputstvo za igru

Izaberite kolicinu koju zelite da ulozite tako sto cete lijevom tipkom misa kliknuti na zeton, a zatim oznacite polja za kladjenje koja se nalaze na kockarskom stolu.

Pritisnite „Clear Last“ da biste ponistili posljednji zeton koji ste stavili. Pritisnite „Clear All“ da biste ponistili sve vase uloge na stolu.

Cjelokupan ulog se pojavljuje u prozoru „Bet“.

Prozor „Amount“ pokazuje trenutnu dostupnost.

Prozor „Win“ ukazuje na osvojenju sumu u toj igri.

Prozor „Profit“ ukazuje na razliku izmedju „Win“ i „Bet“.

Klikom na „Rebet“ mozete da ponovite uloge koje ste igrali u prethodnoj igri.

Ako ponudite ulog koji je ispod limita minimalnog ulaganja, na ekranu ce vam se pojaviti poruka i samim tim vas ulog se odbija.

Ako ponudite ulog koji prelazi limit maksimalnog ulaganja, pojavljuje se obavjestenje koje vas podsjeća na maksimalan limit ulaganja i necete biti u mogucnosti da postavite ulog.

Mozete ponuditi razne vrste uloga na sto za rulet. Svaka vrsta uloga pokriva odredjene intervale brojeva, od kojih svaki odredjuje neki dobitak. Kratke linije od tri broja su naznacene kao „linije“ (lines), dok su duze linije od po dvanaest brojeva naznacene kao „kolone“ (columns).

Prvih pet vrsta ulaganja se nalaze na postoru sa brojevima ili na linijama unutar njih i nazivaju se unutrašnji ulozi, dok posljednje tri vrste obuhvataju specijalan prostor ispod i lijevo od stola i nazivaju se vanjski ulozi. Kada se krecete misem po kockarskom stolu, brojevi koji odgovaraju odredjenom ulogu postaju naznaceni. Razlicite vrste i dobici za svaki tip uloga su sazeti ispod:

Objasnjenje vrste uloga

Straight up: postavite zeton direktno na jedan broj (ukljucujuci i nulu).

Split bet: postavite zetone na liniju izmedju bilo koja dva broja.

Street bet: postavite zetone na kraju bilo koje linije brojeva. „Street bet“ obuhvata tri broja.

Corner: Postavite zetone na tacku gdje se spajaju cetiri broja. Sva cetiri broja su tada pokrivena.

Line bet: postavite zetone na kraju dve linije na mjestu gdje se spajaju. „Line bet“ obuhvata sve brojeve na obe linije i pokriva ukupno sest brojeva.

Column: Postavljajuci zeton na jedno od polja oznaceno sa „2 to 1“ koja se nalaze na kraju kolone, obuhvatate sve brojeve u toj koloni i pokrivete ukupno 12 brojeva. Nula nije ukljucena ni u jednu od ovih kolona.

Dozen: Postavljajuci zeton na jedno od tri polja ukljucujuci „1-12“, „13-24“ ili „25-36“ pokrivete ovih 12 brojeva, u skali brojeva od 1 do 36.

Red/Black, Even/Odd, 1-18/19-36: Ako postavite zeton na jedno od ovih polja pokrivete 18 brojeva na stolu, kao sto to i samo polje opisuje. Nula nije ukljucena ni u jedno od ovih polja. Svako polje pokriva 18 brojeva. U ova polja mozete postaviti sumu jednaku sumi 5 puta vecoj od minimalne.

Special bets: Ovo se razlikuje od tradicionalnih ruletskih uloga. Svaki ulog pokriva razlicitu grupu brojeva. Ulozi su dostupni pomocu ovala koji se stavlja iznad stola. Dobici variraju u zavisnosti od uloga.

Dobici

Straight up: 36x

Split bet: 18x

Street bet: 12x

Corner: 9x

Line bet: 6x

Column: 3x

Dozen: 3x

Red/Black, Even/Odd, 1-18/19-36: 2x

BLACK JACK

Cilj igre

Cilj Blackjack-a je imati u rukama karte čiji je ukupan iznos veći od iznosa djelićevih karata, a da pri tom igrač ne pređe 21.

Ulaganje

Oznacite polje za ulog i kliknite na vrijednost zetonu koju želite da uložite, a zatim kliknite na polje za ulog. Svakim dodatnim klikom na polje za ulog dodajete još jedan zeton.

Igra

Počevši s lijeva na desno, djelić dijeli kartu licem okrenutu ka gore. Na kraju i djelić sebi podijeli kartu.

Zatim se svakom igraču dijeli i druga karta licem okrenuta ka gore. Kada svi igrači dobiju dvije karte, svaki igrač treba da dodje na red da bi povisio ukupan iznos koji ima u ruci. Igra se po istom redu po kojem je djelić dijelio. Kada dodje na red, igrač se odlučuje za „stand“ ili „hit“ (traži još jednu kartu) ukoliko želi da uveća ukupan iznos. Runda se završava kada svi igrači stanu (Stand).

Ako igrač prijeđe 21, on automatski gubi svoj ulog. Ako ima tačno 21 ili manje, runda se nastavlja.

Ako je zbir prve dvije karte 21, igrač ima Blackjack. Igrači koji imaju Blackjack ne traže dodatne karte. Ako ne postoji mogućnost da djelić ima Blackjack (npr. Ako djelićeva vidljiva karta nije kralj, dama, zandar, 10 ili as), igrači koji već imaju Blackjack u prve dvije karte odmah ostvaruju dobitak i plaćeni su 3 naprema 2. Ukoliko postoji šansa da djelić ima Blackjack, završetak runde se odgaja dok se ne vidi finalan iznos djelićevih karata.

Kada svi igrači odigraju po redu, djelić vuče svoju drugu kartu. Zatim bira između „stand“ i „hit“ na osnovu strategije koju nalaze kuća. Ako djelićev iznos prelazi 21, svi suspendovani uložili su dobitni.

Ako djelić ne prelazi 21, onda se iznosi svih igrača upoređuju sa iznosom djelića. Ako je igrač bliži broju 21 od djelića, igrač odnosi pobjedu. Ako je djelić bliži broju 21, igrač gubi. Ako igrač i djelić imaju isti rezultat igra se proglašava neriješenom, nema ni dobitka ni gubitka. Kada svi uložili budu riješeni, djelić najavljuje početak novih ulaganja.

Karte

Koristi se 8 spilova od 52 karte.

Karte se sijeku negdje na sredini tih 8 spilova. Kada se dodje do karte presjeka, spilovi se ponovo promijesaju.

Karte sa slikom (kralj, dama i zandar) imaju vrijednost 10, dok asovi mogu imati vrijednost 1 ili 11. Ako igrač u ruci ima dva asa, to se računa kao maksimalna vrijednost, bez prelaska 21.

Opcije igrača

Kada igrač dobije svoje prve dvije karte, on mora da odluči kako će odigrati da bi povećao iznos. Tada također može da promijeni svoj ulog na sljedeće načine:

Split (Razdvojiti karte): Ukoliko igrač ima dvije jednake karte, može da ih razdvoji u dvije različite ruke, s tim da i drugi ulog bude jednak prvom. Ako igrač odluči da razdvoji karte, dijeli mu se druga karta za prvu ruku. Potom može da izabere „stand“ ili „hit“ da bi povećao konačan iznos.

Druga karta za igracevu drugu ruku se dijeli samo ukoliko je njegova prva ruka otkrivena. Za razdvajanje para aseva vrijede drugacija pravila.

Ako igrac odluci da razdvoji par aseva, dijeli mu se samo jedna karta za obe ruke i ne moze da trazi vise karata. Na osnovu ovoga, iznos od 21 formiran od dvije karte ukljucujuci razdvojene aseve se ne gleda kao Blackjack, i igrac u tom slucaju gubi od strane djeliocevog Blackjacksa.

Double (Duplo): Ako igraceve prve dvije karte ne cine Blackjack, on moze da duplira svoj ulog. Npr. Da ulozi dodatnu sumu jednaku prvom ulogu. Igracu koji se odlucio za dupliranje moze da se podijeli jos samo jedna karta u toj rundi.

Insurance (Osiguranje): Ukoliko je djelioceva vidljiva karta as, igraci tada mogu uplatiti osiguranje u formi drugog uloga u visini polovine svog prvog uloga. Ako djelilac dobije Blackjack tada osiguranje isplacuje 2:1. Ako djelilac ne dobije Blackjack igrac gubi osiguranje. Igraci koji imaju Blackjack jos uvijek mogu uplatiti osiguranje. Ovo se naziva „Even Money“ ili isplata i isplacuje Igracev Blackjack 2:1 cak i ako djelilac takodje ima Blackjack.

Strategija kuce:

Za razliku od igraca, djelilac ne moze da bira da li da stane ili uzme kartu. Djelilac mora uzeti kartu za iznos od 16 ili manje, a mora stati na iznosu 17 ili vise. Ruka je „soft“ ili mekana ako se as moze racunati i kao 1 ili 11, bez prelaska 21. Ako djelilac ima „soft 17“, mora da stane.

Ruka je „hard“ ili tvrda ako sadrzi as koji se samo moze racunati kao 1, bez prelaska 21.

U izuzetnim okolnostima, djelilac moze da ne podijeli karte ili da podijeli samo jednu kartu.

Ne dijeli karte ukoliko su svi igraci gubitnici (npr. Ukupan zbir im prelazi 21), ili ukoliko svi igraci imaju Blackjack i djelilac nema sansu da se izjednaci s njihovom rukom. Isti je slucaj i kada jedan ili vise igraca imaju Blackjack i traze isplatu (npr. U slucaju da ce biti isplaceni sa 2:1 za svoje Blackjacksove) i djelilac takodje nema sansu da se izjednaci s njihovom rukom.

Djelilac dijeli samo jednu kartu ukoliko svi igraci imaju Blackjack ili su gubitnici, a djelilac ima mogucnost da se izjednaci s njihovom rukom, ili ako treba da se odredi ishod osiguranja.

Dobitna ruka:

Blackjack (dve karte koje cine 21 ukoliko to nije rezultat razdvajanja dva asa) se isplacuje sa 3:2 pod uslovom da djelilac takodje nema Blackjack. Ako i igrac i djelilac imaju Blackjack, opklada se klasifikuje kao „push“ . Blackjack je jaci od iznosa 21 koga cine tri ili vise karata. Sve ostale dobitne ruke se isplacuju sa 1:1. Nerijesen rezultat izmedju igraca i djelioca je „push“ a to znaci da nema ni gubitka ni dobitka. Igrac ciji zbir karata prelazi 21 je gubitnik i samim tim on gubi svoj ulog.

Greska u igri:

Ukoliko dodje do greske u igri ulog se automatski vraca na pocetak sljedece igre.

Problem konekcije igraca:

Kada se ulog prihvati a igrac diskonektuje iz igre, sistem ce pokusati da trazi kartu za igraca dok ne dodje do zbira 11 (npr. Prve dvije karte (4,5), iznos j 9, sistem trazi kartu (2), iznos je 11, sistem ce opet traziti kartu)

Predhodna djelovanja:

WILLIAMS D.O.O.

Igrac može unaprijed odlučiti o djelovanju jedne ili više pozicija u toku ruke prethodnog igrača. Prethodno djelovanje se može mijenjati sve do igračeve ruke. U slučaju gdje nema oznacena mogućnost prethodnog djelovanja, igra će se nastaviti po uobicaenom toku.

Ogranicenje sjedista:

Igrac može da uzme maksimalno 3 sjedista za stolom. Da bi nastavio da održava mjesto u igri koja slijedi, igrač mora dati minimalan ulog za svaku poziciju. Ukoliko pozicija ostane bez uloga, postaje slobodna i bice na raspolaganju ostalim igračima.

Pocetak uloga:

Igrac može da zauzme jednon ili više sjedista i da ulaze u njih do kraja odbrojavanja.

Rezim multi-igre:

Rezim multi-igre obezbjedjuje akusticki signal (ikonice sa crvenim zvonom) kada igrač treba da odigra. Stavise, igra nudi i vizuelna upozorenja: oblast sa dugmicima ce se zasijati.

Chat:

Igrac čiji je saldo 0 nije u mogućnosti da piše u prozoru javnog chata.

BACCARAT

Cilj igre

U igri Baccarat se dijele dvije ruke: bankareva I igračeva. Prije nego što se podijele karte, igrač se kladi u kojoj će ruci imati ukupnu vrijednost najblizu broju 9. Igrač se također može kladiti I na nerijesen rezultat (npr. da će Bankar I Igrač imati istu ukupnu vrijednost). U igri se koristi 8 spilova od 52 karte.

Ulaganje

Oznacite iznos koji želite da uložite klikom na zeton lijevom tipkom misa, a potom označite željeni rezultat na kockarskom stolu: "Igrač", "Bankar" ili "Nerijeseno". Svakim dodatnim klikom na polje za ulaganje dodajete još jedan zeton kao ulog.

Sporedne opklade:

- Igračev par: prve dve igračeve karte imaju istu vrijednost
- Savršen par: prve dve karte igrača ili bankara imaju istu vrijednost I znak
- Mala: karte na stolu cine cetiri
- Velika: karte na stolu cine vise od cetiri
- Jedan ili drugi par: prve dve karte igrača ili bankara imaju istu vrijednost
- Bankarev par: prve dvije bankareve karte imaju istu vrijednost

Bonus opklade:

Igračev bonus I bankarev bonus cine posebne opklade. Isplata je u tabeli koja slijedi:

Rezultat:Pobjeda

Neprirodna ruka pobjedjuje sa 9 poena(velika)	30:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 8 poena(velika)	10:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 7 poena(velika)	6:1

WILLIAMS D.O.O.

Neprirodna ruka pobjedjuje sa 6 poena(velika)	4:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 5 poena(velika)	2:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 4 poena(velika)	1:1
Pobjednik prirodne ruke(mala)	1:1
Nerijesena prirodna ruka(mala)	Push(ni dobitak, ni gubitak)

Ponavljanje: Da biste ponovili isti ulog kao u prethodnoj rundi, kliknite na dugme REPEAT. Ovim se automatski postavlja isti ulog (pod pretpostavkom da imate dovoljno novca).

Ponistavanje: Kliknite na dugme CANCEL da biste uklonili sve zetone iz uloga.

Ako postavite ulog koji je manji od miimalnog uloga za dati stol, pojave se poruka koja ce vas upozoriti da je vas ulog odbijen.

Ako postavite ulog iznad maksimalnog uloga za dati stol, bicete upozoreni da pokusavate da ulozite sumu vecu od dozvoljene I vas ulog ce biti ogranicen na dozvoljeni limit.

INSTRUKCIJE:

Nakon sto se opklada zavrshi, Igracu I Bankaru se dijele dvije karte.

Na primjer: Ruka + Ruka =Ukupna vrijednost

$$9+7=16=6$$

$$5+5+5=15=5$$

$$10+9=19=9 \text{ "Prirodna"}$$

Nakon sto se podijele prve dve karte Igracu I Bankaru, primjenjuju se "pravila izvlacenja" (objasnjenje je ispod) da bi odredilo da li se smije izvuci treca karta. Nijedna ruka ne prima vise od tri karte.

Ako je ukupna vrijednost karata Igraca I Bankara ista, ruka se proglašava nerijesenom I ulozi se vraćaju. Ako je ukupna vrijednost prve dve karte kod igraca ili kod Bankara 8 ili 9 ("prirodna"), ni jedan ni drugi ne vuku vise karata.

Ako je ukupna vrijednost prve dve karte kod Igraca ili kod Bankara od 0 do 7, izvlaci se treca karte u skladu sa "pravilima izvlacenja".

Pravila izvlacenja:

Treca karta koju izvlaci Igrac

Ako je ukupna vrijednost prve dve Igraceve karte:

-izmedju 0 I 5, Igrac mora da izvuče dodatnu kartu

-izmedju 6 I 7, igrac mora stati

-8 ili 9 ("prirodna")Igrac I Bankar moraju stati

Treca karta koju izvlaci Bankar

Ako je ukupna vrijednost prve dve bankarove karte:

-izmedju 0 I 2, Bankar mora da izvuče dodatnu kartu

-izmedju 3 I 6, Bankar na osnovu Igraceve ruke odlucuje da li da izvuče kartu ili da stane

-7, Bankar mora stati

-8 ili 9 ("prirodna")I Bankar I Igrac moraju stati

-Kada Bankareva odluka da li da izvuče treću kartu zavisi od treće karte izvučene od strane Igraca, primjenjuju se sljedeća pravila:

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 3, Bankar vuče ako je Igraceva treća karta 1,2,3,4,5,6,7,9,0

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 4, Bankar vuče ako je igraceva treća karta 2,3,4,5,6,7

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 5, Bankar vuče ako je Igraceva treća karta 4,5,6,7

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 6, Bankar vuče ako je Igraceva treća karta 6,7

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 7, Bankar staje

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 8,9, banker staje prirodno

Ako Igrac staje sa dve karte ukupne vrijednosti 6 ili 7, Bankar mora da vuče ako ima dve karte ukupne vrijednosti 3, 4 ili 5, ili mora stati ako ima ukupnu vrijednost 6.

OPKLADJE I DOBICI:

-opklade na pobjedu Igraceve ruke su placene 1:1

-opklade na pobjedu Bankareve ruke su placene 0,95:1

-opklade na nerijesen rezultat su placene 8:1

-Opklade na Igracev par su placene 11:1

-opklade na savrsen par su placene 25:1

-opklade na malu su placene 1,5:1

-opklade na veliku su placene 0,54:1

-opklade na jedan ili drugi par su placene 5:1

-opklade na Bankarov par su placene 11:1

Greska u igri:

Ukoliko dodje do greske u igri ulog se automatski vraca na pocetak sljedece igre.

ZAVRŠNE ODREDBE

ČLAN 26.

Za rješavanje sporova koji proisteknu iz učešća u kladioničkim igrama na sreću nadležan je Osnovni sud u Banja Luci.

ČLAN 27.

Ova pravila se primjenjuju nakon dobijanja saglasnosti od Republičke uprave za igre na sreću.

DIREKTOR
IGOR RADUKIĆ